

GRID

Nastavni predmet:

WEB DIZAJN

Nastavni plan i program/Kurikulum:

WEB DIZAJNER

Trajanje: 2 sata (ili 4 sata)

Prezentaciju pripremila:

Lucija Mičić

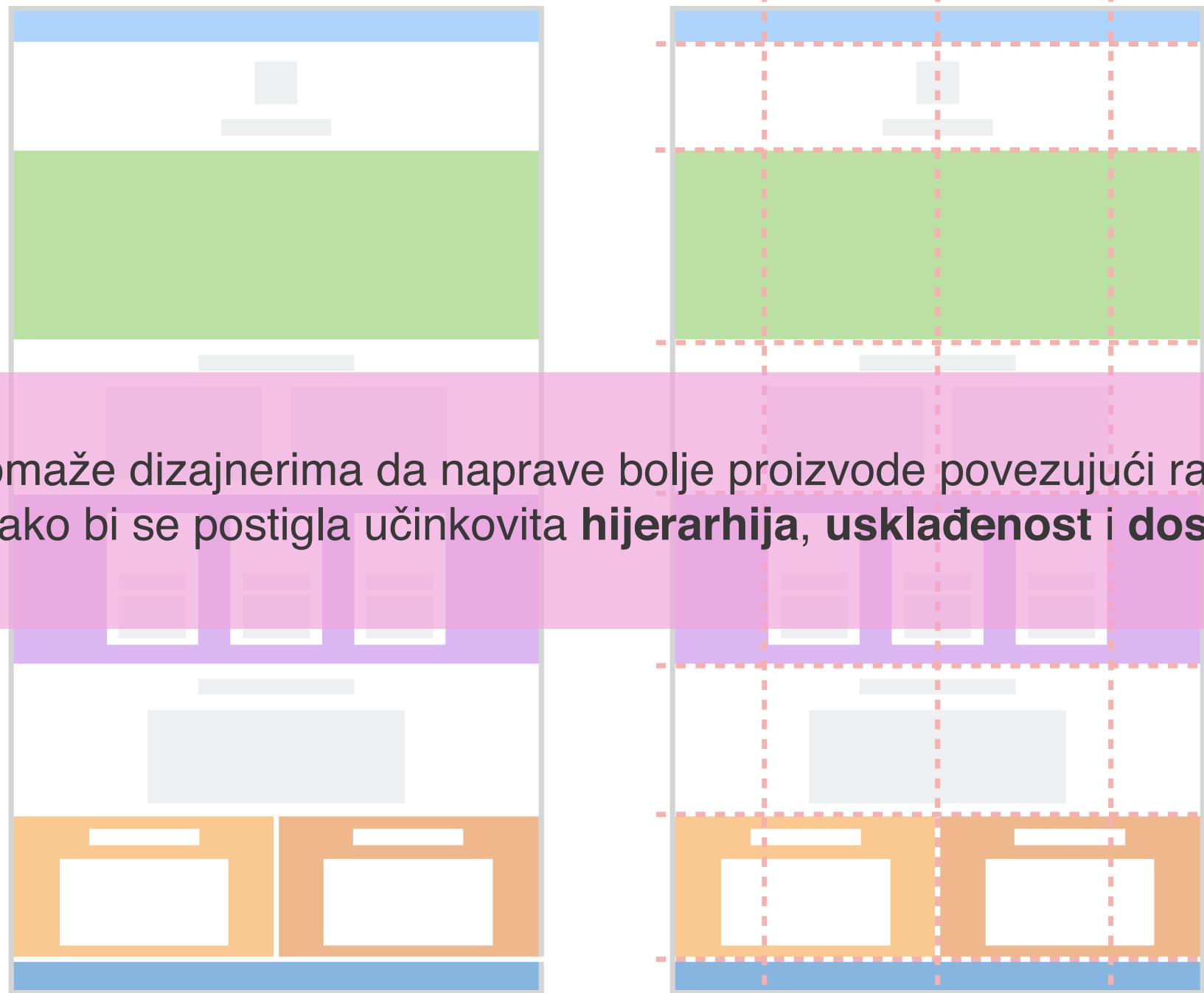
Drage učenice i dragi učenici,
kako bismo vam olakšali učenje za vas smo pripremili
materijale za samostalni rad.

U ovoj prezentaciji su sadržaji koji se odnose na nastavni
predmet: WEB DIZAJN

Također prezentacija sadrži i zadatke za vježbu.
Na kraju prezentacije nalaze se pitanja za ponavljanje
gradiva.

Vaši nastavnici će vam također pružati podršku u učenju
na daljinu.

Želimo vam sretno i ugodno učenje.



Grid / mreža pomaže dizajnerima da naprave bolje proizvode povezujući različite elemente dizajna kako bi se postigla učinkovita **hijerarhija, usklađenost i dosljednost.**



ŠTO JE TO GRID?

- ─ struktura koja sadrži niz linija (okomitih i vertikalnih) koje stranicu dijele na stupce ili module
- ─ pomaže dizajnerima da organiziraju sadržaj na stranici
- ─ iako crte / rešetke same po sebi nisu nužno vidljive (iako u nekim dizajnima jesu), grid pomaže u upravljanju proporcijama između elemenata koji se trebaju poravnati na stranici
- ─ ovaj grid služi kao okvir za izgled stranice. Zamislite to kao kostur na kojem dizajner može lako organizirati grafičke elemente (npr. tekstualne odjeljke, slike i druge funkcionalne ili dekorativne elemente)
- ─ ovaj sustav potiče iz grafičkog dizajna (tiska), ali se primjenjuje u mnogim disciplinama. Zapravo, ako pogledamo oko sebe, vidjet ćemo da su mnoge stvari koje koristimo svakodnevno dizajnirane pomoću grida.



▫ police za knjige su neka vrsta grida

	A	B	C	D	E	F
1	Name	Team	January	February	March	April
2	Adam	SG	£4,100	£6,700	£3,500	£2,500
3	Amy	JJ	£5,400	£2,300	£7,200	£3,700
4	Jacob	SG	£6,100	£7,300	£3,500	£2,700
5	John	JJ	£7,200	£2,500	£2,800	£7,300
6	Nick	JJ	£3,700	£2,700	£3,500	£2,500
7	Sarah	JJ	£7,500	£8,300	£8,200	£2,800

▫ tablice u programu Microsoft Excel primjer su grida primijenjenog na sadržaj

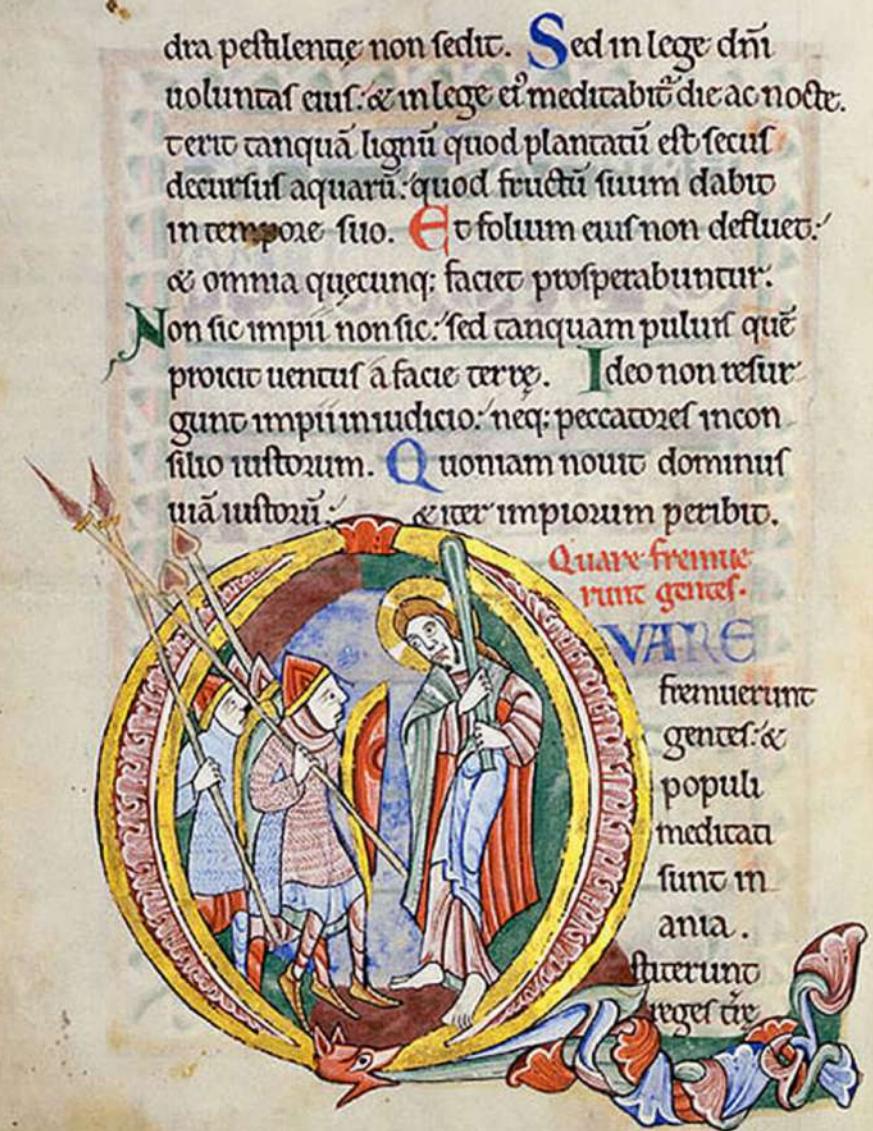


– Barcelonski okrug Eixample pokazuje kako su arhitekti koristili grid za uređenje četvrti



Grid item one	⋮	Grid item two	⋮
Grid item five	⋮	Grid item six	⋮
Grid item seven	⋮	Grid item eight	⋮

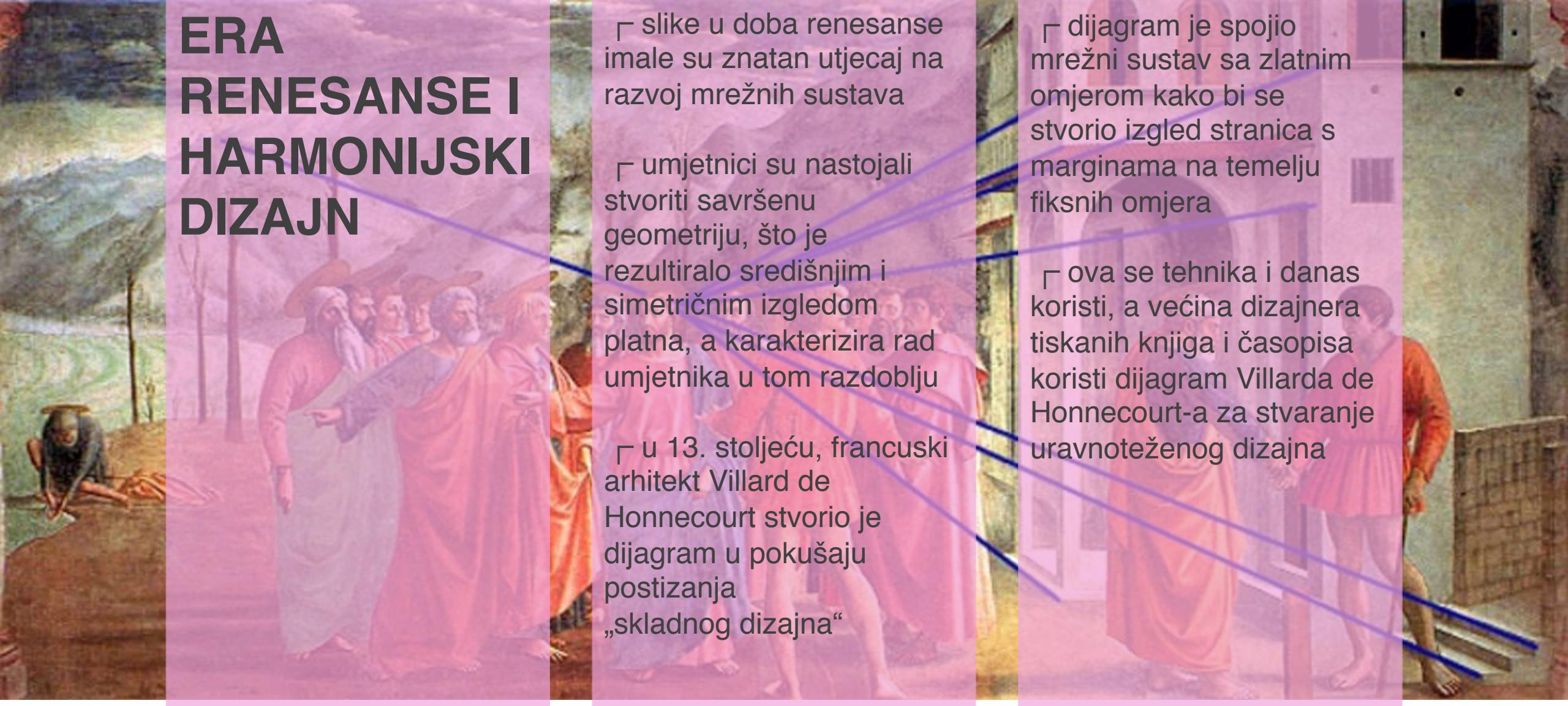
– grid se obično primjenjuje za dizajn zaslona, (ova stranica sadrži mrežu elemenata)



GRID I DIZAJN KNJIGA (kratka povijest)

- ─ grid / mreža je usko vezana za tipografiju
- ─ kao sustav, grid / mreže su prvo korištene za uređenje rukopisa na papiru, a potom su primijenjene na raspored rukopisa
- ─ od ranijih dana dizajniranja knjiga grid / mreža je pomogla dizajnerima da rasporede izgled stranica kako bi korisniku pomogli pri čitanju
- ─ St. Albans Psalter, Engleska, 12. stoljeće

ERA RENESANSE I HARMONIJSKI DIZAJN



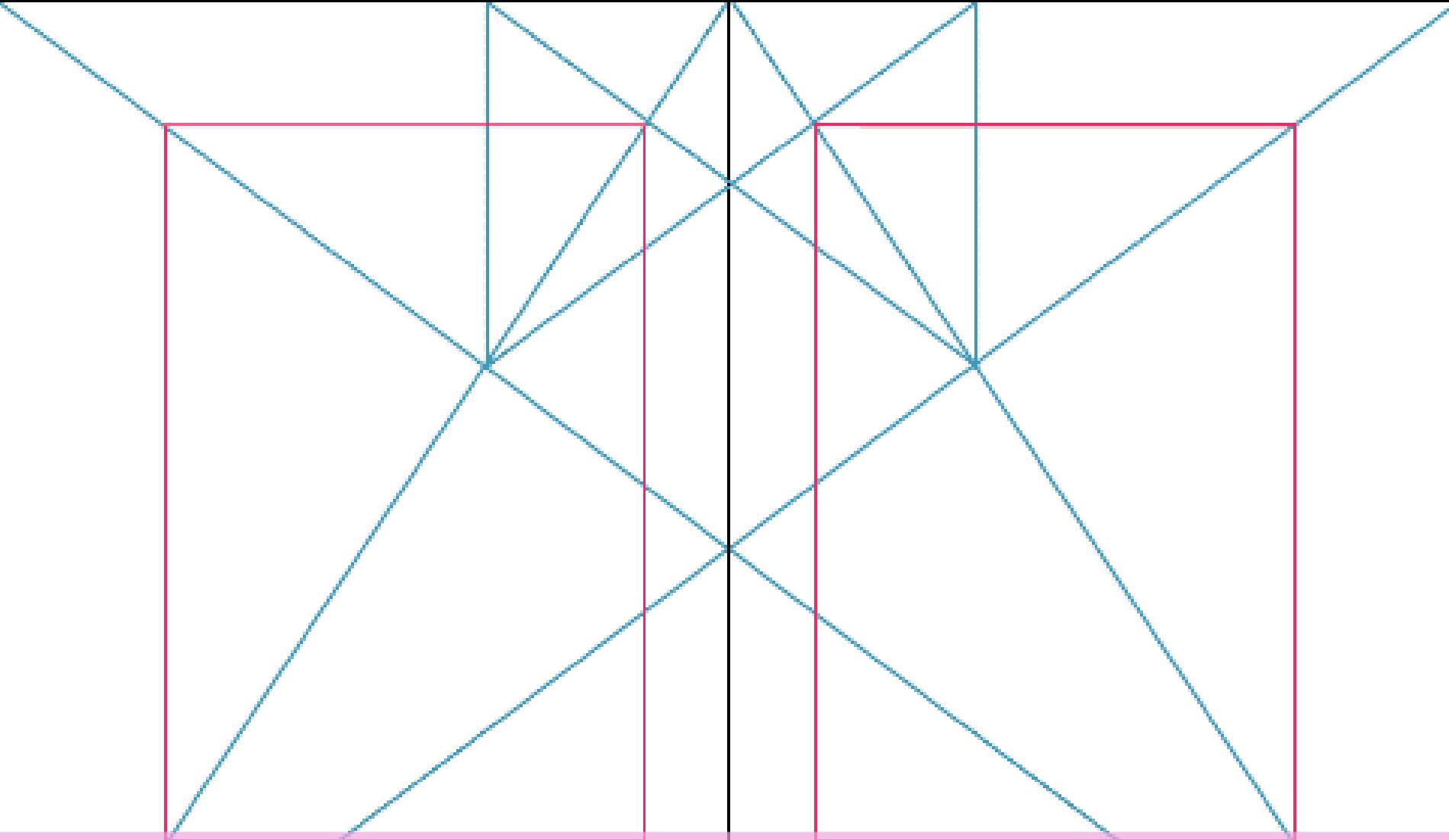
└ slike u doba renesanse imale su znatan utjecaj na razvoj mrežnih sustava

└ umjetnici su nastojali stvoriti savršenu geometriju, što je rezultiralo središnjim i simetričnim izgledom platna, a karakterizira rad umjetnika u tom razdoblju

└ u 13. stoljeću, francuski arhitekt Villard de Honnecourt stvorio je dijagram u pokušaju postizanja „skladnog dizajna“

└ dijagram je spojio mrežni sustav sa zlatnim omjerom kako bi se stvorio izgled stranica s marginama na temelju fiksnih omjera

└ ova se tehnika i danas koristi, a većina dizajnera tiskanih knjiga i časopisa koristi dijagram Villarda de Honnecourt-a za stvaranje uravnoteženog dizajna



Villard de Honnecourtov dijagram ostaje vodeće načelo u dizajnu predmeta za tisk, kao što su korice knjiga.

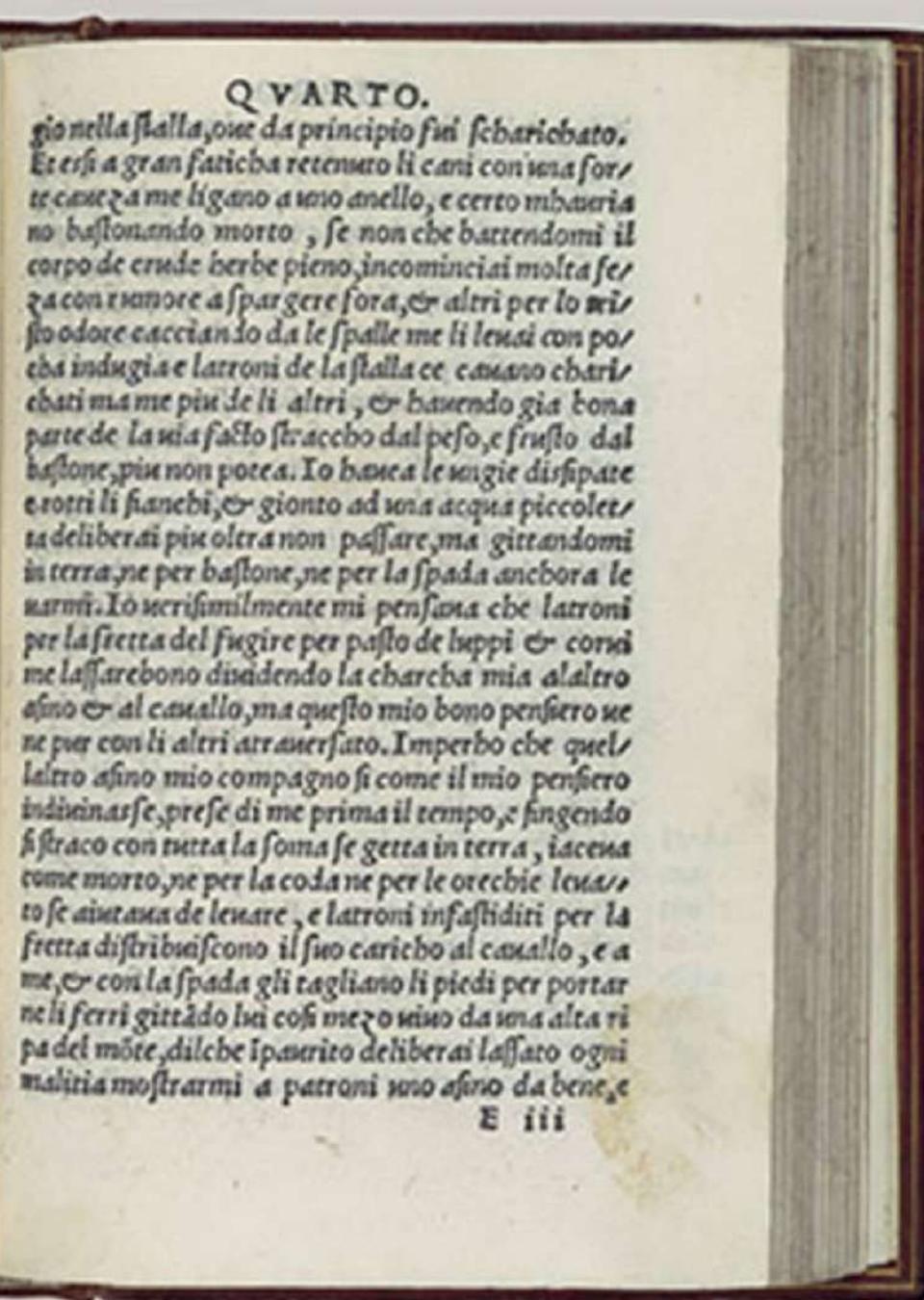
Pokazuje kako pronaći ravnotežu za stvaranje elegantnog izgleda.

GRID I TISAK

– od početaka tiska (sredina 15. stoljeća) do industrijske revolucije (kasno 18. stoljeće), knjiga je bila glavni proizvod

– uz rijetke iznimke, slog je općenito slagan tako da čini jedan blok stupaca na stranici i zatim stavljena simetrično po sredini stranice

– knjiga iz doba renesanse



ŠVICARSKA ŠKOLA



— grid / mreža kakvu danas poznajemo je vezana upravo za švicarsku tipografiju

— u vrijeme Prvog svjetskog rata, Švicarska, koja je zadržala neutralnost, postala je poprište susreta kreativnih ljudi iz cijele Europe

— zbog tiskanih publikacija koje su morale biti objavljene na tri službena jezika - njemačkom, francuskom i talijanskom

— dizajneri su trebali novi sustav mreže koji bi to mogao omogućiti tipografi kao što su *Jan Tschichold* i *Herbert Bayer* koristili su se modularnim pristupom

— prvi put je bijeli prostor korišten kao dinamična komponenta u dizajnu, a to je dovelo do razvoja složenih mrežnih sustava

— grid sustavi Josefa Mullera-Brockmanna u grafičkom dizajnu, 1961.

OSNOVNA TEORIJA GRIDA

Γ bez obzira radite li u tisku ili web ili mobilnom dizajnu, postoje osnove teorije grida koje ćemo sada upoznati

ANATOMIJA GRIDA

Γ bilo da su jednostavni ili složeni, sve mreže imaju neke zajedničke dijelove:

1. Format - područje u kojem je postavljen dizajn (na papiru format je stranica, a na webu format je veličina prozora preglednika)

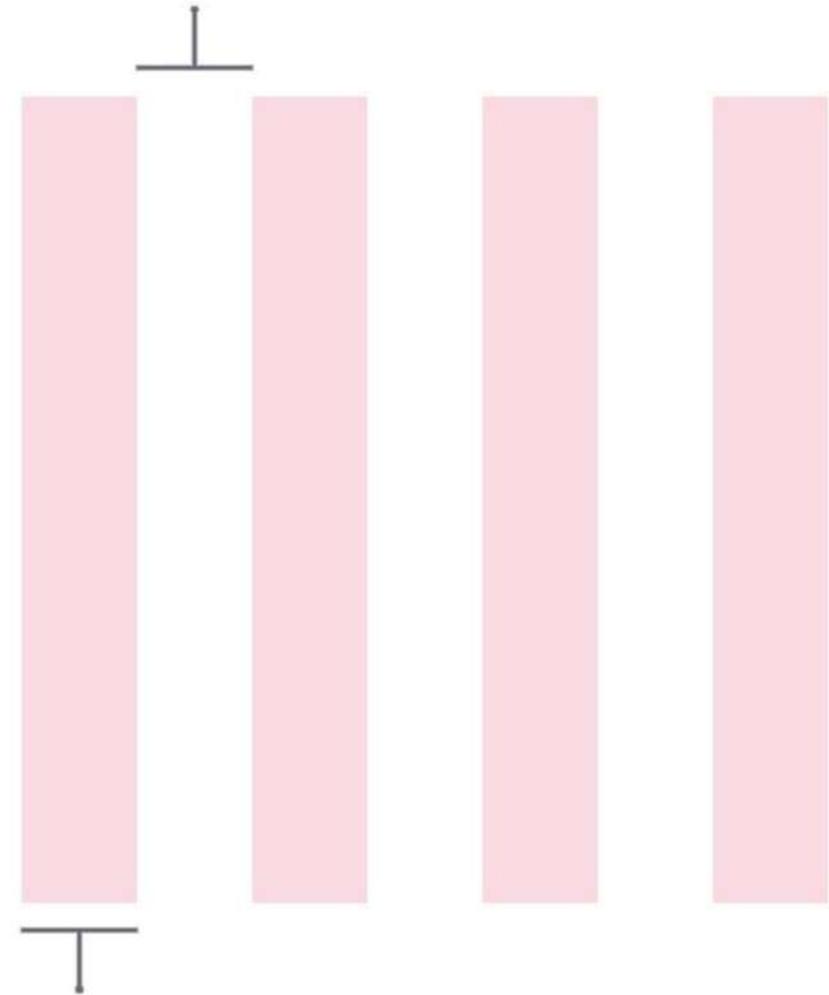
2. Margine - negativni razmak između ruba formata i vanjskog ruba sadržaja

3. Stupci / kolone i bijela praznina između njih - u svom najosnovnijem obliku mreža se sastoji od dvije glavne komponente: stupaca i praznine između stupaca (stupci su građevni dijelovi mreža, a prostor između stupaca naziva se i uličicama). Stupci i uličice zajedno zauzimaju vodoravnu širinu zaslona.

4. Moduli - pojedinačne jedinice prostora koje su stvorene iz sjecišta stupaca i redaka (tj. horizontalnih ekvivalenta stupaca)



Praznina / uličica



Stupac

Modul

ČETIRI VRSTE GRIDA / MREŽE

Inception.txt — Edited



- stupci, moduli, uličice i rubovi mogu se kombinirati na različite načine kako bi se dobile različite vrste grida. Postoje četiri standardne mreže za raspored elemenata:
- By upsetting the equilibrium of a dreamer you can wake them from a dream and return them to reality. If you're dreaming a dream within a dream, each level of in order for the one on the higher level to wake them up from the snow fortress dream so they could then be woken up by the car hitting the water.
- 1. Rukopisna mreža** - ili mreža s jednim stupcem, kako se često naziv je najjednostavnija struktura rešetke

— to je u osnovi veliko pravokutno područje koje zauzima većinu prostora unutar formata

— rukopisne mreže su dobre za neprekidne blokove teksta (međutim, nisu ograničene samo na tekst; slike se mogu također koristiti za ispunjavanje bloka)

— s obzirom na ime, ljudi povezuju rukopisne mreže s tiskanom stranicom

— tradicionalno se koriste u knjigama i pomoći njih se stvara dobar raspored za predstavljanje kontinuiranih blokova teksta

Grid systems	
 <p>The typographic grid is a proportional regulator for composition, tables, pictures, etc. It is a formal programme to accommodate x unknown items. The typographic grid is a proportional regulator for composition, tables, pictures, etc. It is a formal programme to accommodate x unknown items.</p>	<p>A grid can be simple or complex, specific or generic, tightly defined or loosely interpreted. Typographic grids are all about control. They establish a system for arranging content within the space of page, screen, or built environment. Designed in response to the internal pressures of content (text, image, data) and the outer edge or frame (page, screen, window), an effective grid is not a rigid formula but a flexible and resilient structure, a skeleton that moves in concert with the muscular mass of content. Grids belong to the technological framework of typography, from the concrete modularity of letterpress to the ubiquitous rulers, guides, and coordinate systems of graphics applications. Although software generates illusions of smooth curves and continuous tones, every digital image or mark is constructed—ultimately—from a grid of neatly bounded blocks. The ubiquitous language of the gui (graphical user interface) creates a gridded space in which windows overlay windows. In addition to their place in the background of design production, grids have become explicit theoretical tools. Avant-garde designers in the 1920s and 1930s exposed the mechanical grid of letterpress, bringing it to the polemical surface of the page. In Switzerland after World War II, graphic designers built a total</p>

Grid systems	
 <p>The typographic grid is a proportional regulator for composition, tables, pictures, etc. It is a formal programme to accommodate x unknown items. The typographic grid is a proportional regulator for composition, tables, pictures, etc. It is a formal programme to accommodate x unknown items.</p>	<p>A grid can be simple or complex, specific or generic, tightly defined or loosely interpreted. Typographic grids are all about control. They establish a system for arranging content within the space of page, screen, or built environment. Designed in response to the internal pressures of content (text, image, data) and the outer edge or frame (page, screen, window), an effective grid is not a rigid formula but a flexible and resilient structure, a skeleton that moves in concert with the muscular mass of content. Grids belong to the technological framework of typography, from the concrete modularity of letterpress to the ubiquitous rulers, guides, and coordinate systems of graphics applications. Although software generates illusions of smooth curves and continuous tones, every digital image or mark is constructed—ultimately—from a grid of neatly bounded blocks. The ubiquitous language of the gui (graphical user interface) creates a gridded space in which windows overlay windows. In addition to their place in the background of design production, grids have become explicit theoretical tools. Avant-garde designers in the 1920s and 1930s exposed the mechanical grid of letterpress, bringing it to the polemical surface of the page. In Switzerland after World War II, graphic designers built a total</p>

2. Mreža s više stupaca - zapamtite ovo jednostavno pravilo: Što više stupaca stvorite, mreža postaje fleksibilnija.

Γ mreža s više stupaca su korisne za izgled koji sadrže isprekidane podatke

Γ kada koristite mrežu s više stupaca, moguće je stvoriti zone za različite vrste sadržaja (npr. mogu se koristiti određeni stupci koji služe samo za ilustraciju)

3. Modularna mreža - stranicu dijeli vertikalno i vodoravno na module. Stupci i redovi te uličice između njih stvaraju matricu ćelija ili modula.

– modularne mreže su dobre kada je potrebna veća kontrola nad složenim rasporedom elemenata

– pruža fleksibilne formate stranica i omogućuje stvaranje složene hijerarhije

– svaki modul u mreži može sadržavati mali dio informacija ili se susjedni moduli mogu kombinirati u tvorbu blokova

Grid systems



A grid can be simple or complex, specific or generic, tightly defined or loosely interpreted. Typographic grids are all about control. They establish a system for arranging content within the space of page, screen, or built environment. Designed in response to the internal pressures of content (text, image, data) and the outer edge or frame (page, screen, window), an effective grid is not a rigid formula but a flexible and resilient structure, a skeleton that moves in concert with the muscular mass of content. Grids belong to the technological framework of typography, from the concrete modularity of letterpress to the ubiquitous rulers, guides, and coordinate systems of graphics applications. Although software generates illusions of smooth curves and continuous tones, every digital image or mark is constructed—ultimately—from a grid of neatly bounded blocks. The ubiquitous language of the gui (graphical user interface) creates a gridded space in which windows overlay windows. In addition to their place in the background of design production, grids have

A grid can be simple or complex, specific or generic, tightly defined or loosely interpreted. Typographic grids are all about control. They establish a system for arranging content within the space of page, screen, or built environment. Designed in response to the internal pressures of content (text, image, data) and the outer edge or frame (page, screen, window), an effective grid is not a rigid formula but a flexible and resilient structure, a skeleton that moves in concert with the muscular mass of content. Grids belong to the technological framework of typography, from the concrete modularity of letterpress to the ubiquitous rulers, guides, and coordinate systems of graphics applications. Although software generates illusions of smooth curves and continuous tones, every digital image or mark is constructed—ultimately—from a grid of neatly bounded blocks. The ubiquitous language of the gui (graphical user interface) creates a gridded space in which windows overlay windows. In addition to their place in the background of design production, grids have become explicit

The typographic grid is a proportional system for composition, while picture on it is a fixed proportion to accommodate a column. The typographic grid is a proportional system for composition, while picture on it is a fixed proportion to accommodate a column. Here

The typographic grid is a proportional system for composition, while picture on it is a fixed proportion to accommodate a column. The typographic grid is a proportional system for composition, while picture on it is a fixed proportion to accommodate a column. Here

baseline grids

create a common rhythm

Captions and other details are styled to coordinate with the dominant baseline grid.

Modular grids are created by positioning horizontal guidelines in relation to a *baseline grid* that governs the whole document. Baseline grids serve to anchor all (or nearly all) elements to a common rhythm.

Create a baseline grid by choosing the typesize and leading of your text, such as 10-pt Scala Pro with 12 pts leading (10/12). Avoid auto leading so that you can work with whole numbers that multiply and divide cleanly. Use this line space increment to set the baseline grid in your document preferences. Adjust the top or bottom page margin to absorb any space left over by the baseline grid.

Determine the number of horizontal page units in relation to the number of lines in the baseline grid. Count how many lines fit in a full column of text and then choose a number that divides easily into the line count to create horizontal page divisions. A column with forty-two lines of text divides neatly into seven horizontal modules with six lines each. If your line count is not neatly divisible, adjust the top and/or

bottom page margins to absorb leftover lines.

To style headlines, captions, and other elements, choose line spacing that works with the baseline grid, such as 18/24 for headlines, 14/18 for subheads, and 8/12 for captions. (Web designers can choose similar increments (line height) to create style sheets with coordinated baselines.)

Where possible, position all page elements in relation to the baseline grid. Don't force it, though. Sometimes a layout works better when you override the grid. View the baseline grid when you want to check the position of elements; turn it off when it's distracting.

InDesign, set the baseline grid in the Preferences>Grids and Guides window. Create horizontal divisions in Layout>Create Guides. Make the horizontal guides correspond to the baselines of the page's primary text by choosing a number of rows that divides evenly into the number of lines in a full column of text. Working in InDesign, you can make

CAPTION

9/12 Scala Sans Pro Italic

PRIMARY TEXT:

10/12 Scala Pro.

This measure determines the baseline grid.

4. Osnovna mreža - je temeljna struktura koja u dizajnu upravlja vertikalnim razmakom

↪ koristi se prvenstveno za horizontalno poravnanje i za hijerarhiju (slično kao što se koriste stupci i moduli kao vodiči u dizajnu, osnovna mreže se može koristiti za izgradnju dosljednosti)

↪ upotreba ove vrste mreže slična je pisanju na papiru s crtama - mreža osigurava da se dno svakog retka teksta (njegova osnovna linija) poravna s vertikalnim razmakom.

PITANJA ZA PONAVLJANJE:

1. Što je to grid?
2. Anatomija grida?
3. Koje vrste grida postoje?

ZADATAK:

- Γ na webu pronaći 10 primjera koji su napravljeni pomoću grida
 - Γ odgovore na pitanja i pronađene primjere složiti u PowerPoint prezentaciju (dovoljno je staviti sliku i kratki opis što se na slici nalazi)

LITERATURA:

Nick Babich, (20.12. 2017.) Building Better UI Designs With Layout Grids,
Preuzeto: 14.03.2020. s

<https://www.smashingmagazine.com/2017/12/building-better-ui-designs-layout-grids/>